

## ***SENSORY STORIES: DONNER CORPS AU RÉCIT À L'ÈRE NUMÉRIQUE***

### **AVIS IMPORTANT : RESTRICTIONS D'ÂGE ET PRÉCAUTIONS DE SANTÉ**

**Pour des raisons de santé et de sécurité, l'utilisation des casques de réalité virtuelle est strictement réservée aux gens âgés de 13 ans et plus.** Cette restriction est imposée par les fabricants des technologies Oculus Rift et Samsung Gear VR. Le Centre Phi, son partenaire Future of StoryTelling (FoST) et tous les concepteurs, créateurs et artistes de *Sensory Stories: donner corps au récit à l'ère numérique* adhèrent à cette restriction.

Plusieurs expériences de l'exposition *Sensory Stories* portent la mention «âge requis» ou «âge suggéré». **Les œuvres accompagnées de la mention «âge requis» ne pourront en aucun cas être visitée par des gens n'ayant pas atteint l'âge limite le jour de leur visite.**

La mention «âge suggéré» avertit les visiteurs que le contenu d'une œuvre pourrait ne pas convenir à certains jeunes publics. Ces expériences sont toutefois ouvertes aux visiteurs qui n'ont pas atteint l'âge indiqué s'ils sont accompagnés d'un adulte.

Plusieurs restrictions s'appliquent également aux visiteurs avec des états de santé particuliers. Veuillez prendre quelques minutes pour lire l'avertissement de santé qui suit.

### **AVERTISSEMENT DE SANTÉ**

**Ne portez pas de lunettes** lorsque vous utilisez un casque Oculus Rift.

Les personnes sujettes au mal des transports sont également plus à risque d'éprouver de l'inconfort lorsqu'elles utilisent un casque de réalité virtuelle. Ces personnes devraient lire le présent avertissement avec une attention toute particulière.

Nous recommandons aux **femmes enceintes, aux personnes âgées et aux personnes atteintes de troubles psychiatriques, d'anomalies de la vision binoculaire, de maladies cardiaques ou d'autres maladies graves** de consulter un médecin avant d'utiliser un casque de réalité virtuelle.

**N'utilisez pas les casques de réalité virtuelle si vous avez des symptômes de strabisme, d'amblyopie ou d'anisométrie.** Ces symptômes peuvent être aggravés par l'utilisation des casques de réalité virtuelle.

À l'instar des symptômes parfois éprouvés au moment de débarquer d'un navire de croisière, les symptômes d'une exposition à la réalité virtuelle peuvent persister et s'amplifier quelques heures après l'utilisation. Les symptômes ultérieurs à l'utilisation peuvent inclure les symptômes décrits plus haut, une somnolence excessive et une réduction de la polyvalence. Ces symptômes peuvent accroître le risque de blessures au moment d'entreprendre des activités normales dans le monde réel.

### **FAMOUS DEATHS: EXONÉRATION DE RESPONSABILITÉ 18+**

Afin de prendre part à l'expérience *Famous Deaths*, les visiteurs doivent signer sur place une exonération de responsabilité.